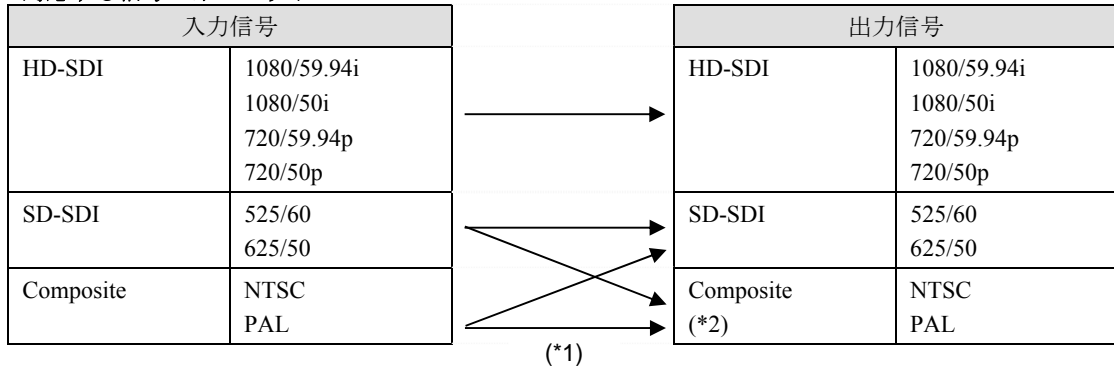


UFM-30NR 仕様書

1. 概要

UFM-30NR は、UFM フレームに組み込んで使用するプラグインモジュールです。
 HD/SD-SDI、コンポジット入力、HD/SD-SDI 出力に対応したノイズリデューサです。特に暗視カメラ等で撮影された映像の、低照度ノイズ除去に適します。

対応する信号フォーマット



(*1) アップ、ダウン、クロス変換、レート変換は非対応。

(*2) コンポジット出力はモニタリング用、メニュー表示用として使用。

2. 特長

- HD/SD-SDI 入出力に対応。コンポジット信号も入力可能
- HD/SD-SDI : 1 入力、コンポジット : 1 入力
- HD/SD-SDI : 3 出力、コンポジット : 1 出力 (*1)
- エンベデッドオーディオ入出力対応 : 8 チャンネル (グループ 1,2) 通過
- OSD (On Screen Display) 機能搭載。コンポジット出力画面上にメニュー表示が可能
- フレームシンクロナイズ機能搭載。ゲンロック信号に BB、3 値シンク使用可能 (*2)
- プロセスアンプ搭載
- リカーシブフィルタ、空間フィルタそれぞれ個別に設定可能
- 映像に合わせて、ノイズ除去の強さを自動で変更するオートモード搭載
- エンハンサ搭載
- 縦方向、横方向それぞれのエンハンサを個別に設定可能
- クローズドキャプション通過
- UFM-30CTLWEB 制御機能を使用し、イーサネット経由で標準のブラウザによる監視/制御が可能 (*3)

(*1) アナログコンポジット出力は、モニタリング用途でのみの使用となります。

(*2) ゲンロックに BB を入力した場合、コンポジット入力のサブキャリアは同期しません。(H ロック)

(*3) Version 2.00 より対応予定

3. 仕様

ビデオフォーマット	HD-SDI SD-SDI コンポジット	1080/50i, 59.94i, 720/50p, 59.94p 525/60, 625/50 NTSC, PAL
ビデオ入出力処理	2 入力 > 1 系統処理 < 3 出力	コンポジット出力は映像モニタリング用
量子化	Y: 10 ビット、C: 10 ビット	
サンプリング周波数	Y: 74.25MHz または 74.25/1.001MHz または 13.5MHz C: 37.125MHz または 37.125/1.001MHz または 6.75MHz	
ビデオ入力 (SDI)	75Ω、BNC x 1	
	HD-SDI	1.5 Gbps
	SD-SDI	270Mbps
ビデオ入力 (コンポジット)	1.0V(p-p)、75Ω、BNC x 1	
ビデオ出力 (SDI)	75Ω、BNC x 3	
	HD-SDI	1.5 Gbps
	SD-SDI	270Mbps
OSD 出力 (コンポジット)	NTSC または PAL、1.0V(p-p)、75Ω、BNC、1 出力	メニュー表示および出力プレビュー(コンポジット、SD-SDI 入力のみ)
エンベデッドオーディオ パススルー	48kHz、8ch (GROUP1-2) に対応	
ゲンロック入力	3 値シンク (HDTV) 0.6V(p-p) または BB: 0.429V (p-p) (NTSC) 0.45V (p-p) (PAL) (BB は 2 値シンクとして動作) (UFM フレームより供給)	

同期モード	Reference lock モード、Input lock モード、Free run モード
入出力ディレイ	Reference lock モード 0~1 フレーム+200 μ s Input lock モード 1ms Free run モード 0~1 フレーム+200 μ s
位相調整範囲	Reference lock モード 水平: $\pm 1/2$ H (3 値シンクまたは BB) 垂直: $\pm 1/2$ フレーム
プロセスアンプ	ブラックレベル 0mV \pm 100mV (0.8mV ステップ) ビデオ (Y) レベル 0dB 基準 \pm 6dB (0.2dB ステップ) クロマレベル 0dB 基準 \pm 6dB (0.2dB ステップ) セットアップレベル (NTSC のみ) 0 IRE、7.5 IRE
使用温度	0 $^{\circ}$ C~40 $^{\circ}$ C
使用湿度	30%~85% (結露しないこと)
電源	DC+24V UFM フレームより供給
消費電力	約 0.5A
外形寸法	フロントモジュール: 106(W) x 310.6(D) (mm) リアモジュール: 108.5(W) x 71(D) x 20(H) (mm)
質量	約 0.5kg
必要スロット数	1 スロット
消耗部品	なし

4. 外観

(寸法単位 mm)

