

Intuitive On-Device AI Solution
直感的オンデバイス AI ソリューション

viztrick AiDi⁺



※このカタログに掲載の画面は開発中のものです。

外観および仕様は予告なく変更することがありますのであらかじめご了承ください。

viztrick AiDi⁺

直感的オンデバイス AI ソリューション

1. インターネット不要の AI 技術

革新的な新システムで、1台の PC だけで放送業務をリアルタイムに自動化・簡略化

2. 使いやすさと表現力

実際の制作経験を通じて洗練された直感的な使いやすさと放送品質のグラフィック技術を活用した豊かな表現力

3. 膨大な映像・音声データからの学習

テレビ局のアーカイブコンテンツ解析によって実現された高精度な処理



①モード切替 ②操作画面 ③設定 ④出力フォーマット ⑤ツールパレット ⑥ツール詳細 ⑦アクションコントロール

液晶ペンタブ操作画面

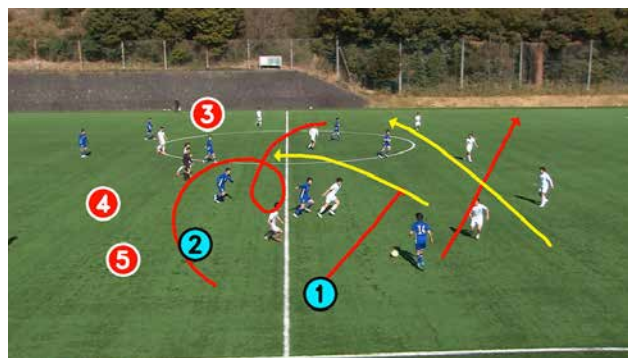
2D ビデオペン(サッカー・野球共通)



- **Brush** (線画) : 画面上に線を表示
- **Arrow** (矢印) : 画面上に矢印線を表示
- **Number** (番号) : 画面上に丸い番号を表示



ペンタブレットによる操作



ビデオ出力

画面上に直接グラフィックを描いているため、カメラをパンしても線や番号はそのまま表示されます。

サッカー Soccer

地面上描画 2.5D ペイント (サッカー)



- **Brush** (線画) : 地上に線を表示
- **Arrow** (矢印) : 地上に矢印線を表示

AI 技術により地面を認識し、その上にグラフィックを描画しているため、カメラをパンしてもグラフィックは地面に追従して表示されます。



ビデオ出力

- **Player Track** (選手追従) : 選手の足元に円形または四角形の図形を表示



ペンタブレットによる操作



ビデオ出力

AI 技術により各選手を認識しており、ペンタブレットで選手を 1 回タッチすると、その足元に円形または四角形のラインが表示され、動きに追従します。これは事後編集ではなくリアルタイムでの表示です。

モーションデータ (サッカー)



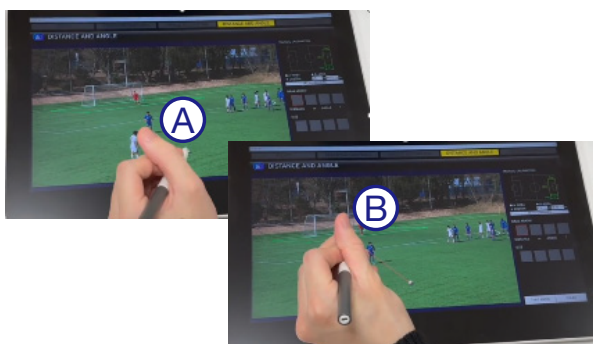
- **Player Speed (選手スピード) :**
選手のスピード表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタブレットで選手を1回タッチすると、選手のスピードが表示され追従します。

- **Player Distance (選手間距離) :**
選手間の距離表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタブレットで2選手をそれぞれ1回タッチすると選手間の距離と線が表示され追従します。

- **Distance & Angle (距離角度) :** 角度と距離を表示



ペンタブレットによる操作



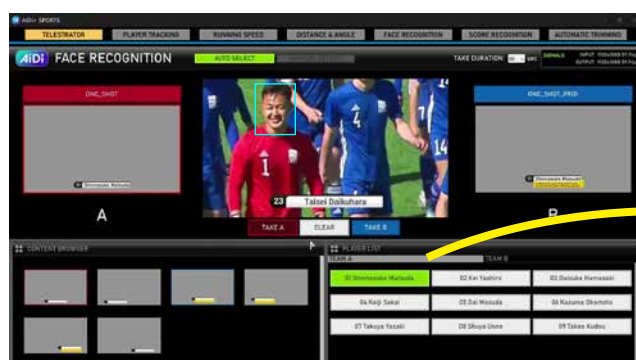
ビデオ出力

ペンタブレットにて2点間(A) - (B)を指定すると AI 技術によりコートサイズから距離と角度を表示させます。

その他機能 (サッカー)



- **Face Tag (顔認識テロップ) :** 映像から選手を認識しプロフィール等を表示



AI 技術による顔認識の結果に基づき、即座にプロフィールグラフィックを提案します。
選手の顔情報とプロフィールは、事前登録および現場での登録に対応しています。 ※デザイン固定

野球 Baseball

地面上描画 2.5D ペイント (野球)



- ・ **Brush (線画)** : 地上に線を表示
- ・ **Arrow (矢印)** : 地上に矢印線を表示

AI 技術により地面を認識し、その上にグラフィックを描画しているため、カメラをパンしてもグラフィックは地面に追従して表示されます。

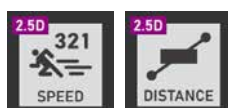


- ・ **Player Track (選手追従)** :
選手の足元に円形または四角形の図形を表示

AI 技術により各選手を認識しており、ペンタプレットで選手を 1 回タッチすると、その足元に円形または四角形のラインが表示され、動きに追従します。
これは事後編集ではなく、リアルタイムでの表示です。



モーションデータ (野球)



- ・ **Player Speed (選手スピード)** :
選手のスピード表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタプレットで選手を 1 回タッチすると、選手のスピードが表示され追従します。



- ・ **Player Distance (選手間距離)** :
選手間の距離表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタプレットで 2 選手をそれぞれ 1 回タッチすると選手間の距離と線が表示され追従します。



野球 Baseball

地面上描画 2.5D ペイント (野球)



- ・ **Brush (線画)** : 地上に線を表示
- ・ **Arrow (矢印)** : 地上に矢印線を表示

AI 技術により地面を認識し、その上にグラフィックを描画しているため、カメラをパンしてもグラフィックは地面に追従して表示されます。

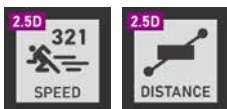


- ・ **Player Track (選手追従)** :
選手の足元に円形または四角形の図形を表示

AI 技術により各選手を認識しており、ペンタプレットで選手を 1 回タッチすると、その足元に円形または四角形のラインが表示され、動きに追従します。
これは事後編集ではなく、リアルタイムでの表示です。



モーションデータ (野球)



- ・ **Player Speed (選手スピード)** :
選手のスピード表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタプレットで選手を 1 回タッチすると、選手のスピードが表示され追従します。



- ・ **Player Distance (選手間距離)** :
選手間の距離表示

AI 技術によりコートサイズと各選手を認識しており、ペンタプレットで 2 選手をそれぞれ 1 回タッチすると選手間の距離と線が表示され追従します。



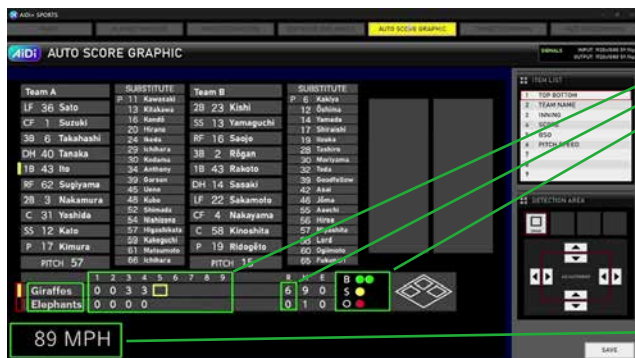
その他機能（野球）



・ Auto Score Graphics（スコアボード）：スコアデータからグラフィック作成

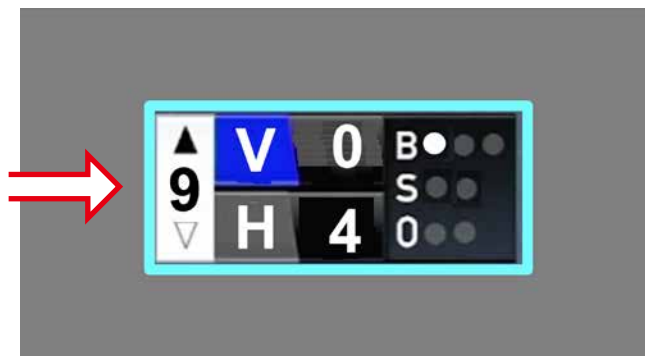
スコアボードデータ

グラフィックが追加されます



ペンタブレットによる操作

ビデオ出力



ペンタブレットによる操作

ビデオ出力

・ スコアボードのデータや撮影画像に対し、スコア CG に表示したい部分を四角で囲むと、AI が画像を認識してスコア CG を自動生成します。

・ Face Tag（顔認識テロップ）：映像から選手を認識しプロフィールを表示



選手写真による事前登録



現場での登録

AI 技術による顔認識の結果に基づき、即座にプロフィールグラフィックを提案します。
選手の顔情報とプロフィールは、事前登録および現場での登録に対応しています。 ※デザイン固定

オプション (全スポーツ)

- **Automatic Cropping (自動クロッピング)** : 顔認識対応のリアルタイム自動動画クロッピング



ペンタブレットによる操作



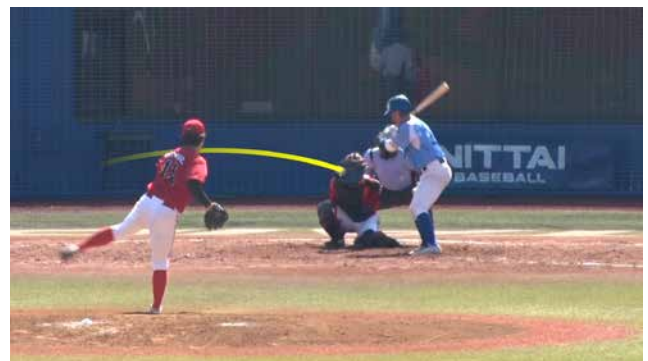
ビデオ出力

追加予定機能

* 変更の可能性があります



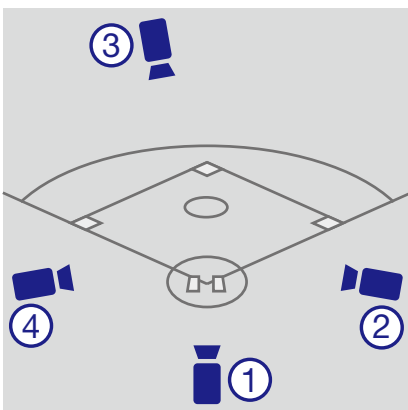
グラフィック 3D



ボール軌跡表示

追加予定オプション

* 変更の可能性があります



ゴルフボールトラッキング
(センサー使用)

自動中継番組制作
(AI 自動中継)

ベース・オプション一覧

* 変更の可能性があります

AiDi		線画	矢印線画	番号	選手追従	選手スピード	プレイヤー間距離	顔認識テロップ	距離角度	スコアボード	簡易バーチャル	ボール軌跡表示	全スポーツ
近日発売	①	AiDi スポーツハブ	2D	2D	2D	-	-	-	-	-	-	-	Yes
	②	サッカー	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Future	Future	-
	③	野球	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Future	-
今後発売予定	④	バスケ	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	-
	⑤	ラグビー	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	-
	⑥	レース競技 (競馬)	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No	Yes	-
	⑦	レース競技 (競輪)	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No	Yes	-
	⑧	バレー	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	-
	⑨	卓球	2.5D	2.5D	-	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	-
近日発売	⑩	自動クロッピング	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Yes
今後発売予定	⑪	自動中継番組制作	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	⑫	ゴルフボール追跡	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	⑬	ストライクゾーン表示	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

※ベースとなるスポーツハブに加え、競技および機能の各オプションが必要となります。

例1: サッカーを使用する場合① + ②

例2: サッカーおよび野球を使用する場合① + ② + ③

例3: 自動クロッピングのみ① + ⑩

※製品仕様は予告なく変更される場合があります。



株式会社 朋栄 www.for-a.co.jp

ISO9001取得
ISO14001取得
(佐倉R&D)

■ 本 社	〒150-0013	東京都渋谷区恵比寿3-8-1	Phone 03-3446-3121 (代)
■ 関 西 支 店	〒530-0055	大阪府大阪市北区野崎町9-8 永楽ニッセイビル8F	Phone 06-6366-8288 (代)
■ 札 幌 営 業 所	〒004-0015	北海道札幌市厚別区下野幌テクノパーク2-1-16	Phone 011-898-2011 (代)
■ 東 北 営 業 所	〒980-0021	宮城県仙台市青葉区中央2-10-30 仙台明芳ビル3F	Phone 022-268-6181 (代)
■ 東 海 営 業 所	〒460-0003	愛知県名古屋市中区錦1-20-25 広小路YMDビル6F	Phone 052-232-2691 (代)
■ 中 国 営 業 所	〒730-0012	広島県広島市中区上八丁堀5-2 WAKO KMビル4F	Phone 082-224-0591 (代)
■ 松 山 営 業 所	〒790-0002	愛媛県松山市二番町3-3-8 二番町ヒルズ5F	Phone 089-968-2058 (代)
■ 九 州 営 業 所	〒810-0004	福岡県福岡市中央区渡辺通2-4-8 福岡小学館ビル6F	Phone 092-731-0591 (代)
■ 沖 縄 営 業 所	〒900-0015	沖縄県那覇市久茂地1-2-3 パレットパーキングビル3-C	Phone 098-894-8040 (代)
■ 佐倉R&Dセンター	〒285-8580	千葉県佐倉市大作2-3-3	Phone 043-498-1230 (代)
■ 札幌R&Dセンター	〒004-0015	北海道札幌市厚別区下野幌テクノパーク2-1-16	Phone 011-898-2018 (代)
■ 大阪R&Dセンター	〒530-0055	大阪府大阪市北区野崎町9-8 永楽ニッセイビル3F	Phone 06-6366-0022 (代)
■ 福岡R&Dセンター	〒810-0004	福岡県福岡市中央区渡辺通2-4-8 福岡小学館ビル6F	Phone 092-731-0591 (代)
■ 朋栄エム・エフ・ジーセンター	〒285-0074	千葉県佐倉市西御門473-1 (ちばりサーチパーク内)	Phone 043-498-6066 (代)

■ FOR-A Corporation of America Corporate Office ■ FOR-A Corporation of America Northeast Office ■ FOR-A Corporation of America Southeast Office
■ FOR-A Latin America and the Caribbean Miami Office ■ FOR-A Latin America and the Caribbean Sao Paulo Office
■ FOR-A Latin America and the Caribbean Mexico City Office ■ FOR-A Europe S.r.l. ■ FOR-A UK Limited ■ FOR-A Italia S.r.l. ■ FOR-A Corporation of Korea
■ FOR-A China Limited ■ FOR-A Middle East-Africa Office ■ FOR-A India Private Limited Corporate Office ■ FOR-A India Private Limited Mumbai Office
■ FOR-A South East Asia Hong Kong Office ■ FOR-A South East Asia Singapore Office



安全に関するご注意

ご使用の際は、取扱説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。水、湿気、湯気、ほこり、油などの多い場所に設置しないでください。火災、故障、感電などの原因となることがあります。

機器・システムの保守・メンテナンスのご連絡は下記までご連絡ください

朋栄サービスセンター／03-3446-8575

24時間365日電話受付